Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Autodesk 3ds Max 2027.2 Уровень 1 – Основы 3D моделирования

Код курса: **3ДМ1**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Знакомство с 3ds Max 2027.2 • Назначение и области применения трёхмерной графики. • Основные элементы интерфейса и окна проекций; навигация и базовые настройки отображения. • Создание простых объектов и знакомство с параметрами. • Краткая демонстрация Gaussian Splatting: что представляет собой технология, как выглядит готовый набор данных и как он может присутствовать в сцене 3ds Max. • Обсуждение возможностей и ограничений ИИ как вспомогательного инструмента в создании 3D-контента.	**4**
Модуль 2. Объекты и трансформации • Создание, выделение, переименование и удаление объектов. • Перемещение, вращение и масштабирование; абсолютные и относительные преобразования. • Параметры объектов и управление опорной точкой. • Основные способы точного размещения объектов и использование Scene Explorer.	**4**
Модуль 3. Организация сцены и модификаторы • Группировка и иерархическое связывание объектов. • Объектные привязки. • Выравнивание объектов и Placing Tool. • Создание массивов и зеркальных копий. • Стек модификаторов: добавление, настройка, изменение порядка и понимание последовательности операций. • Простые модификаторы деформации и оценка их влияния на форму.	**4**
Модуль 4. Основы работы со сплайнами • Создание линий и других базовых сплайнов. • Редактирование сплайнов на уровнях вершин, сегментов и сплайнов. • Работа с Edit Spline и подготовка замкнутых контуров. • Инструмент Freehand и модификатор Spline Mirror.	**4**
Модуль 5. Получение объёмных форм из сплайнов • Extrude — получение объёма выдавливанием. • Lathe — построение формы вращением профиля вокруг оси. • Bevel Profile — создание формы с заданным поперечным профилем. • Sweep — протягивание профиля вдоль пути. • Выбор инструмента в зависимости от формы и проверка корректности исходных сплайнов.	**4**
Модуль 6. Булевы операции и завершение проекта • Boolean: объединение, вычитание и получение вырезов в объектах. • Подготовка исходных объектов для булевых операций и оценка результата. • Сборка законченной сцены из изученных объектов и инструментов. • Сохранение проекта, аккуратное именование объектов и подготовка изображений результата для начального портфолио. • Итоговая практическая работа и разбор результатов.	**4**

Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru