

Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Программирование на языке Python для школьников, Уровень 2

Код курса: ПИТОШК2

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Хранение игровых объектов в коллекциях. Коллизии <ul style="list-style-type: none">• Хранение игровых объектов в списках.• Подготовка спрайтов, добавление их в список.• Введение в коллизии. Программирование столкновений.• Программирование игры (типа «Пинг-Понг»).	4
Модуль 2. Создание аркадных игр. Множественные коллизии <ul style="list-style-type: none">• Логика аркадной игры.• Множественные коллизии.• Программирование аркадных игр (типа «Арканоид», «Лабиринт»).	8
Модуль 3. Работа с временем и датами <ul style="list-style-type: none">• Модули time и datetime.• Программирование задач на сравнение и вычитание дат.• Создание симулятора механических часов.	4
Модуль 4. Программирование логических игр <ul style="list-style-type: none">• Рандомный и бинарный поиск на примере игры угадай число.• Реализация игры в среде Pygame.• Практическая работа. Создание логической игры (типа Поле чудес).	4
Модуль 5. Практическая работа <ul style="list-style-type: none">• Программирование игры Крестики-нолики.• Логика игры «Змейка». Реализация игровой логики.	4
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru