

Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Программирование позиционной игры на языке Python для школьников. Уровень 3

Код курса: ПИТОШКЗ

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Программирование сюжетных игр (шутеров) <ul style="list-style-type: none">Правила выбранной игры.Программирование стрельбы.Создание игры-стрелялки (типа танковый бой или Pack-Man).	4
Модуль 2. Программирование платформеров <ul style="list-style-type: none">Создание игрового мира. Добавление персонажей.Программирование точек спауна и телепортов.Программирование геймплея (игрового сценария).	8
Модуль 3. Основы создания графических интерфейсов GUI <ul style="list-style-type: none">Основные элементы (виджеты) для графических интерфейсов.Стилизация и разметка виджетов.Связывание виджетов с функциями Python.Программирование обработчиков событий.	4
Модуль 4. Создание интерактивных графических приложений <ul style="list-style-type: none">Макетирование приложений.Добавление диалоговых окон, меню, подменю.Применение canvas. Построение графиков функций.Практическая работа. Создание собственного графического приложения.	8
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	24 ак.ч. + 24 ак.ч. самостоятельно

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru