Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса Agile - Scrum Foundation 1. Управление проектами с использованием гибких подходов

Код курса: **СКРАМ1**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Плюсы и минусы не Agile методологий • Система жизненного цикла разработки продуктов (DLC) • Каскадная модель разработки • Итеративные модели разработки • Спиральная модель ведения проекта • Гибкая модель ведения проекта (Agile) • Сравнение подходов к ведению проектов и выбор условий применимости каждой из них • Нормативная документация и стандарты	**2**
Модуль 2. Гибкая модель разработки программного обеспечения • Что такое гибкий подход • Причины появления гибкой модели • Основы, на которых базируется Agile подход • Манифест гибкой разработки • Принципы гибкой разработки • Преимущества гибкой разработки • **Концепция Cynefin** • **Платиновые принципы гибкой модели** • **Типы проектов** **Практическая работа: применение критериев Платиновых принципов к кейсам слушателей**	**3**
Модуль 3. Фреймворки Agile - Scrum и другие • Scrum – гайд – актуальная версия, обновления • Роли в Scrum • Роль Владелец Продукта (Product Owner) • Роль Скрам – Мастер (Scrum Master) • Роль Команда Разработчиков (Development Team) • Scrum-team – единая Scrum-команда • События в Scrum • Жесткое ограничение по времени (Time-Boxed) • Событие Спринт планирования (Sprint planning meeting) • Событие ежедневного митинга (Daily Scrum) • Событие Обзора спринта (Sprint Review) • Событие Спринт Ретроспективы (Sprint Rertrospective) • Артефакты в Scrum • Product-Goal – Цель продукта как дополнение к Бэклогу • Описание критериев готовности продукта (Definition of Done) • Scrum - Ритуалы **Практическая работа: составление матрицы применимости различных подходов к различным типам проектов**	**4**

Модуль 4. Начало работ над проектом по Agile фреймворку Scrum • Использование ПО для ведения проекта по Agile • Вне-скрам артефакт: Видение проекта (Vision) • Принципы оценки трудоёмкости задач и ценности • Расчёт и использование относительного приоритета задач • Вне-скрам артефакт: план проекта (Roadmap) • Best-practice: предварительный план релизов (Release Plan) • Завершение подготовительных работ в проекте **Практическая работа: Создание Видения проекта (Vision)** **Практическая работа: Оценка трудоёмкости задач и ценности** **Практическая работа: Расчёт относительного приоритета задач** **Практическая работа: Создание плана проекта (Roadmap)** **Практическая работа: Создание предварительного плана релизов (Release Plan)**	**6**
Модуль 5. Ценности в Agile. Элементы Lean (бережливой) и XP (экстремальной разработки) в Agile - командах • Основные ценности в Agile-командах • Организация работа с рисками в Scrum-проектах • Элементы LEAN (Бережливая разработка ПО, Kanban), Extreme Programming в Scrum-командах	**1**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**16 ак.ч. + 16 ак.ч. самостоятельно**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц
+7 (495) 232-32-16

Для организаций
+7 (495) 780-48-44

E-mail
info@specialist.ru