Бауманский учебный центр «Специалист»

Программа курса SwiftUI - проектирование и программирование на новом фреймворк от Apple

Код курса: **СВИФТ3**

Тема	Ак. часов
Модуль 1. Введение • Введение. О фреймворке SwiftUI. • Принципы программирования и проектирования, применяемые при разработке на SwiftUI.	**2**
Модуль 2. Простые элементы пользовательского интерфейса. Модификаторы • Стеки - HStack, VStack, ZStack • Текст • Изображения, цвета и градиенты • Обертка свойства @State • Переключатели: Toggle и Picker • Переключатели Slider и Stepper • **Практическая работа** - верстка простого макета с простой бизнес-логикой	**4**
Модуль 3. Жесты. Сложные UI-элементы • Нажатия и жесты • List (таблица) • NavigationView • TabView • Form • Alert • **Практическая работа** - создание простого приложения на SwiftUI	**5**
Модуль 4. Обертки свойств. Модификаторы. Переходы между View. Работа с UserDefaults. Анимация • Обертки свойств @ObservedObject, @Published, @EnvironmentObject • Создание модификаторов • Переходы между View • UserDefaults • **Практическая работа** - создание приложения с локальным хранением данных, используя парадигму MVVM	**4**
Модуль 5. Работа SwiftUI с сетью • Асинхронные функции • Получение данных из сети • Отправка данных в сеть • Размещение полученных данных в интерфейсе SwiftUI	**3**
Модуль 6. Итоговая практическая работа	**6**
Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем	**24 ак.ч.**

По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация. Аттестация проводится в виде теста на последнем занятии или на основании оценок практических работ, выполняемых во время обучения на курсе.

Контакты центра

Для частных лиц	Для организаций	E-mail
+7 (495) 232-32-16	**+7 (495) 780-48-44**	**info@specialist.ru**